

Zadania

1. Napisz program, który zapala i gasi co 1 sekundę diodę LED, wbudowaną na płytce prototypowej STM32
2. Napisz program, który zapala na przemian dwie diody LED podłączone do zewnętrznych portów płytki STM32, po każdorazowo naciśniętym przycisku zewnętrznym.
3. Napisz program, który zapala zewnętrzną diodę LED na 10 sekund, jeśli przy pomocy dwóch przycisków wygenerowano poprawną sekwencję przyciśnieć. Jeśli wprowadzona sekwencja jest dłuższa, niż właściwa, to moduł STM32 powoduje miganie wbudowanej diody LED przez 5 sekund, i po tym czasie, proces analizy przyciśnieć rozpoczyna się od nowa.

Do każdego zadania przedstaw schemat połączeń modułu STM32 z zewnętrznymi komponentami, oraz zapisz archiwum projektu w postaci pliku zip, tgz, lub rar.